

KẾ HOẠCH THỰC HIỆN CHỦ ĐỀ: THỂ GIỚI ĐỘNG VẬT
TUẦN 4: MỘT SỐ CON CÔN TRÙNG

		Thời gian	Thứ 2	Thứ 3
Đón trẻ		50- 60 phút	` Cô đến lớp mở cửa thông thoáng, đón trẻ nhẹ nhàng, nhắc trẻ chào	
			Cô cho trẻ chơi tự do ở các góc - Điểm danh trẻ	
Tắm nắng thể dục sáng			*Nội dung:	
			* Mục tiêu	
			` Hô hấp: Hít vào thở ra	
			` Trẻ biết tập các động tác cùng cô	
			` Tay: Giơ ra phía trước, hạ xuống	
			` Trẻ có kỹ năng tập các động tác	
		` Bụng:Nghiêng người sang hai bên		
		` Trẻ hứng thú tập luyện.		
		* Chuẩn bị		
		` Sân tập sạch sẽ		
Chơi - tập	Chơi - tập có chủ định	30- 35 phút	VẬN ĐỘNG	
			HOẠT ĐỘNG NHẬN BIẾT	
			Bật vào các vòng	
			Một số con côn trùng	
	Dạo chơi ngoài trời	35- 40 phút	` Dạo chơi ngoài trời.	
			`TCVD: Bóng tròn to, bắt bướm, ô tô và chim sẻ...	
			` Chơi tự do:	
	Chơi - tập ở các khu vực chơi	40- 45 phút	* Nội dung:	
			* Mục tiêu:	
			`GTTV: Trẻ biết ru em ngủ, cho em ăn, bán hàng...	
			` Trẻ biết ru em, trẻ biết cho em ăn...	
`GHĐVDV: Trẻ với khối gỗ, xếp chuồng con vật...				
trại con vật...				
`GVĐ: Trẻ chơi kéo xe chở đồ....				
` Trẻ biết chơi kéo xe để chở đồ ...				
		` Trẻ biết xem tranh về CD con vật...		
		` Trẻ biết chơi đoàn kết, cất đồ dùng vật, tô màu con bướm...		
		đúng nơi quy định		
Ăn chính		50 - 60 phút	` Cô chuẩn bị khăn mặt, bát, thìa, cùng trẻ kê bàn, cho trẻ rửa tay. Cô	
Ngủ		140 - 150 phút	` Cô chuẩn bị chỗ ngủ, lấy gối chăn - khi trẻ ngủ cho trẻ nghe các bài	
Ăn phụ		20 - 30 phút	` Nhắc trẻ rửa tay, lau mặt trước khi ăn, chia đồ ăn cho trẻ, giới thiệu	
Chơi - tập	50- 60 phút	` LQKTM: Con côn trùng		
		` TCM: Các chú chim sẻ		
		`Chơi tự do ở các khu vực chơi		
		` Đồng dao: Con sên		
Ăn chính		50- 60 phút	` Cô chuẩn bị khăn ăn, bát, thìa, kê bàn, rửa tay. chia cơm. Giới thiệu	
Trả trẻ	50- 60 phút	` Giờ trả trẻ cô cho trẻ vệ sinh cá nhân, chỉnh sửa lại đầu tóc, quần áo,		
		` Bố mẹ đón nhắc trẻ chào cô giáo, các bạn cô trao đổi với phụ huynh về		

Thời gian thực hiện chủ đề lớn: 4 tuần, Từ ngày 29/12/2025 đến ngày 23/01/2026

Tuần 4: Từ ngày 19 đến 23 tháng 01 năm 2026

GV dạy sáng: Hoàng Thị Dung GV dạy chiều: Bùi Thị Doan

Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6
cô, chào bố mẹ, cô cho trẻ cất đồ dùng đúng nơi quy định. Trò chuyện với trẻ về một số loài chim		
* Tổ chức hoạt động		
` Khởi động: Cho trẻ đi thành vòng tròn, đi thường, đi nhanh, chạy chậm, chạy nhanh, chạy chậm dẫn rồi dừng lại theo hiệu lệnh		
` Trọng động: Trẻ tập theo nhịp hô, cô tập cùng với trẻ (Mỗi động tác tập 2 lần x 2 nhịp)		
` TC: Gieo hạt, lá và gió, dung dăng dung dẻ...		
` Hồi tĩnh: Cho trẻ đi nhẹ nhàng 1- 2 vòng. Kiểm tra vệ sinh cho trẻ vào lớp.		
LÀM QUEN VĂN HỌC	HĐVĐV	ÂM NHẠC
Thơ: Ong và bướm	Tô màu con bướm	NDTT: DH: Vì sao con chim hay hót
		NDKH: NH: Con chuồn chuồn
* Đồ chơi học liệu:	* Tổ chức hoạt động:	
` GTTV: Búp bê, đồ chơi nấu ăn, giường, đồ chơi bán hàng...	` Cô trò chuyện với trẻ về chủ đề, cho trẻ kể tên con côn trùng, dẫn dắt trẻ đến các khu vực chơi, cô giới thiệu các khu vực và cho trẻ nhận khu vực chơi theo ý thích, lấy đồ chơi ra chơi	
` GHĐVĐV: Khối gỗ, con vật, gạch, hoa, con vật...	` Trong quá trình trẻ chơi cô bao quát, gợi ý cho trẻ chơi và cùng chơi với trẻ. Gợi ý cho trẻ liên kết các nhóm chơi với nhau.	
` GVD: Xe kéo,.....	` Cô nhận xét các góc chơi, cho trẻ thu dọn đồ dùng đồ chơi	
` GNT: Tranh ảnh về con bướm, bút sáp, giấy A4...	` Trẻ cất đồ chơi đúng nơi quy định	
chia ăn, giới thiệu các món ăn, ăn xong trẻ cất bát, thìa, nhắc trẻ đi vệ sinh		
hát dân ca - khi trẻ dậy cho trẻ chơi trò chơi: Gà gáy, kéo cưa lừa xẻ...trẻ xếp gối chăn - Đi vệ sinh		
các món ăn với trẻ. Dạy trẻ biết nói "Con xin cô" khi nhận bát cơm, dạy trẻ kỹ năng cầm thìa xúc ăn		
` Chơi với bóng	` ÔKTC: VĐ "Bật vào các vòng	` KTC: Thơ "Ong và bướm"
` Cho trẻ xem video, tranh ảnh về côn trùng	` Trò chơi "Mèo và chim sẻ"	` Dọn dẹp vệ sinh lớp học
các món ăn với trẻ, ăn xong cô cho trẻ cất bát, rửa tay, đi vệ sinh.		
xem tranh ảnh, chơi tự do ở các góc, chơi xong cất đồ chơi đúng nơi quy định		
tình hình học tập và sức khỏe của trẻ ở lớp		

Ngày 15 tháng 01 năm 2026

TỔ PHÓ

GIÁO VIÊN

Tòng Thị Hương

Hoàng Thị Dung